

TECHNISCHER KONSTRUKTEUR / PRODUKTENTWICKLER LICHTSYSTEME (M/W/D)

DEINE AUFGABE

Du entwickelst und konstruierst Lichtdecken, Lichtwände, Leuchten und Sonderlösungen für unsere eigene Fertigung. Von der ersten Idee bis zur fertigen Produktionszeichnung verantwortest du die technische Ausarbeitung unserer Systeme.

DEINE TÄTIGKEITEN

- 3D-Konstruktion von Lichtdecken, Lichtwänden und Sonderleuchten
- Erstellung von Fertigungszeichnungen
- Erstellung von Stücklisten und Materiallisten
- Entwicklung von Standard- und Sonderlösungen
- Technische Projektplanung
- Unterstützung bei Lichtberechnungen
- Technische Abstimmung mit Produktion, Einkauf und Montage
- Aufbau und Weiterentwicklung unserer Produktbibliotheken

DAS SOLLTEST DU MITBRINGEN

- Erfahrung als Technischer Zeichner, Konstrukteur oder Produktentwickler
- Kenntnisse in SolidWorks, Fusion 360, Inventor oder vergleichbarer Software
- Verständnis für Metallbau, Aluminiumkonstruktionen und Fertigungstechnik
- Erfahrung mit Stücklisten und Produktionsunterlagen
- Technisches Verständnis für LED-Systeme und Beleuchtung
- Grundverständnis für Elektrotechnik und Steuerungstechnik

VON VORTEIL

- DIALux
- DALI, Casambi, KNX oder ähnliche Systeme
- ProtoPixel
- Erfahrung mit Architektur- oder Lichtprojekten

WICHTIG

Du musst kein Programmierer sein. Entscheidend ist, dass du verstehst, wie moderne Lichtsysteme funktionieren und wie daraus vollständige, fertigungstaugliche Produktionsunterlagen entstehen.

Diese Position richtet sich an Menschen, die technische Qualität, saubere Produktionsunterlagen und eine verlässliche Zusammenarbeit im Projekt schätzen.